

Новото в Solid Edge 2023

Потребителски интерфейс на Solid Edge 2023 - подобрения

Насладете се на следните подобрения на потребителския интерфейс на Solid Edge:

- Нова страница **Discover** съдържа информация, която да ви помогне да разберете основните възможности на Solid Edge и бързо да научите продукта.
- Две нови цветови схеми на прозореца на приложението, **Light** и **Medium**.

Можете да изберете предпочитанията си: [Helpers \(Solid Edge Options диалогов прозорец\)](#).

- За по-голяма видимост, **Command Finder** се премества в горната част на прозореца на приложението.
- **PromptBar** се премества в горната част на прозореца на приложението точно под командната лента. Той запазва възможностите си за откачане, повторно закачане, преоразмеряване и плаващи възможности.

За повече информация, вижте [Manipulate PromptBar](#).

- Лентата с инструменти **Predict Commands** е изключена по подразбиране. След няколко сесии на използване на Solid Edge ви се дава възможност да я включите или можете да зададете опцията в раздела **Helpers** (Solid Edge Options диалогов прозорец).

За повече информация, вижте [Adaptive UI](#).

- Меню **File** има достъп до команди, до които преди това е имало достъп чрез бутона **Application**.

За повече информация, вижте [File menu overview](#).

- Темите за оформление **Some Assistance** „ Някаква помощ “и **Maximum Workspace** „ Максимално работно пространство “ са оттеглени. Използвайте темите **Balanced** или **Custom**, за да контролирате оформлението на прозореца на приложението.

За повече информация, вижте [Solid Edge themes](#).

Казанлък, тел. 02 9033999 / факс 0431 63365, www.spacecad.bg, www.solidedge.bg, spacecad@david.bg

- Хоризонталната командна лента е заменена от актуализирана вертикална командна лента, която е позиционирана отдясно на PathFinder и в горната част на графичния прозорец.

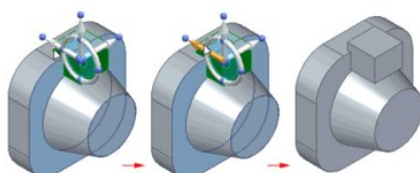
За повече информация, вижте [Using the command bar](#).

Synchronous потребителски интерфейс, приложен към ordered команди за директно моделиране

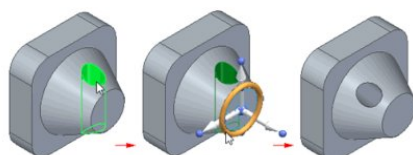
Synchronous потребителски интерфейс е приложен към ordered команди за директно моделиране: [Move Faces](#), [Rotate Faces](#), и [Offset Faces](#), правейки по-бързо и по-лесно извършването на директни операции по моделиране в ordered среда.

Бяха направени няколко промени в командната лента за тези команди, за да се включат синхронните актуализации:

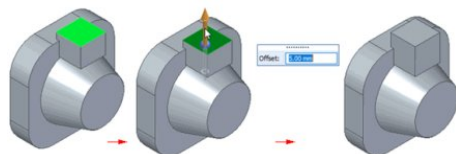
- Добавена е опция **Connect Faces**, за да можете да укажете как лицата, свързани със селекцията, се адаптират по време на модификацията.
- Добавена е опция **Precedence**, така че можете да посочите дали лицата в избрания набор или неизбраните лица имат предимство по време на модификацията.
- Добавена е опция **Synchronous Move** към стъпка **Movement Step** на командната лента [Move Faces](#), така че да можете да използвате волана, за да движите елементи по начина, по който го правите в среда synchronous.



- Добавена е опция **Synchronous Rotate** към стъпка **Select Axis Step** на командната лента [Rotate Faces](#), така че да можете да използвате волана, за да завъртите елементи по начина, по който го правите в среда synchronous.



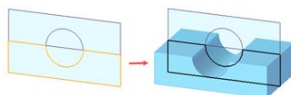
- Добавена е опция **Synchronous Offset** към стъпка **Offset Step** на командната лента [Offset Faces](#) така че да можете да използвате панела на волана, за да отместите елементи по начина, по който го правите в среда synchronous.



- Тъй като синхронната технология включва смесвания по време на движение, ротация или отместване, опцията **Automatically Select Blends** е премахната от командната лента за тези команди.

Поддръжка на региони при ordered моделиране

Региони на скица са налични в ordered моделиране.



Както при синхронното моделиране, можете да използвате команда [Activate Regions](#), за да разрешите или забраните регионите на скица. В среда Part, можете също да използвате опцията **Activate Regions within sketches** на страницата [General](#) в диалоговия прозорец **Solid Edge Options**, за контролиране на създаването на региони в нови скици.

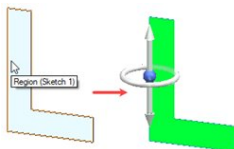
Опцията **Internal Face Loops** е добавена към командите, поддържащи региони, което е полезно, когато изберете региони, които съдържат вътрешни контури.

Вече можете да използвате опция **Select from Sketch** за тези команди, за да изберете регион по време на създаване на модел.

Подобрения на командите Extrude и Revolve в среда synchronous

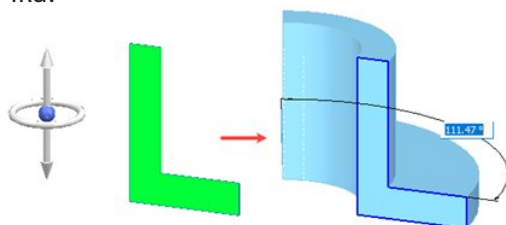
Подобренията на командите [Extrude](#) и [Revolve](#) в среда synchronous включват:

- Командите [Extrude](#) и [Revolve](#) сега показват манипулатор в работния поток на обект-действие. Когато изберете командата, манипулаторът се показва, когато изберете скица или регион, както се прави в работния процес обект-действие. След като изберете скицата или региона, можете да щракнете върху манипулатора, да щракнете с десния бутон или да натиснете Enter, за да започнете екструдирването.
- В командата **Revolve**, манипулаторът се появява незабавно върху линейния елемент, който е най-близо до курсора на външния контур или регион.



След това можете да изберете друг вход, да преместите манипулатора, за да определите различна ос, и да щракнете или щракнете с десния бутон, за да започнете визуализацията.

- Когато завъртате, вече можете да поставите оста върху ръкохватка в пространствена точка.



Когато използвате манипулатора в пространството, за да завъртите, въртенето се проектира обратно върху равнината на сечението.

Преди, трябваше да поставите оста върху съществуващ линеен обект.

Администриране на Solid Edge 2023

Нов формат на версията на Solid Edge

Като част от инициативата за привеждане в съответствие на различни продукти в портфолиото на Digital Industry Software (DISW) и поддържане на последователно номериране на версиите, информацията за версията на Solid Edge използва нов формат. Например версия 2210.0003.

Версията се показва под формата на YYMM.0000, където YY е годината на изданието на софтуера (22), MM е месецът на изданието (10), а последните две цифри показват актуализацията за поддръжка. В този пример версията на софтуера е октомври 2022 г., а актуализацията за поддръжка е 03.

За повече информация, вижте [Display version and licensing information](#).

Базирано на стойност (токен) лицензиране

Базираното на стойност (или токен) лицензиране ви позволява да използвате голямо разнообразие от продукти чрез система от токени, които са съвместими и разширяват съществуващите опции за лицензиране. Токените са активирани в допълнение към лиценза ви за базово място и са достъпни за плаващи лицензи на база абонамент.

Казанлък, тел. 02 9033999 / факс 0431 63365, www.spacecad.bg, www.solidedge.bg, spacecad@david.bg

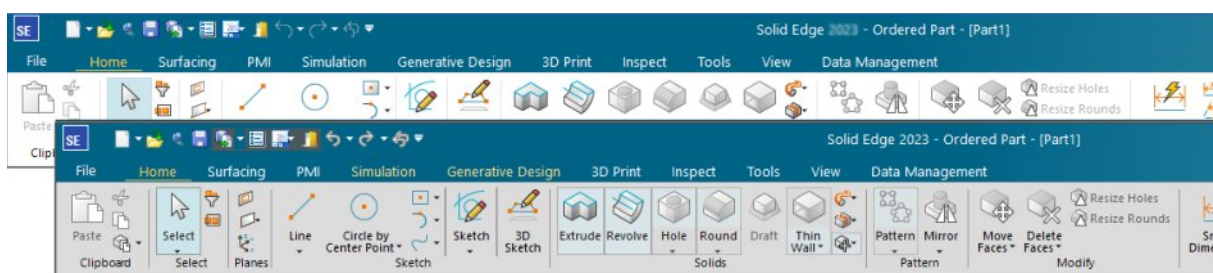
След като закупите фиксиран брой токени, можете да приложите токените към използването на всеки продукт с активиран токен, стига да не надвишавате закупения комбиниран брой токени. Когато излезете от Solid Edge, токените се освобождават и стават достъпни за други потребители.

За повече информация, вижте [Using value-based token licensing](#).

Потребителски интерфейс

Нови цветови схеми

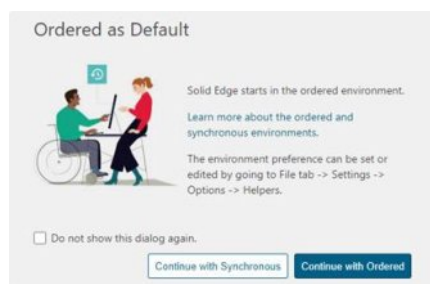
Цялостният външен вид на Solid Edge 2023 е освежен с въвеждането на нови цветови схеми, които са в съответствие с фамилията софтуерни продукти на Siemens. Цветовите схеми **Light** и **Medium** заменят White, Light Gray, Dark Gray и Black. Цветовата схема по подразбиране е **Light**, но можете да зададете различна опция в Solid Edge Options.



За повече информация, вижте [Helpers \(Solid Edge Options диалогов прозорец\)](#).

Solid Edge стартира с Ordered среда

Solid Edge сега стартира в Ordered среда по подразбиране. След стартиране на Solid Edge, създаването на нов файл показва следния диалогов прозорец.



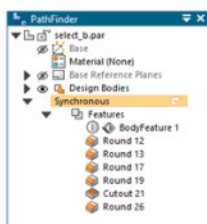
Използвайте диалоговия прозорец, за да продължите да работите в ordered или да превключите към работа в synchronous среда. Можете да използвате страницата [Helpers](#) на диалоговия прозорец **Solid Edge**, за да редактирате избора си.

За да научите повече, вижте [Synchronous and ordered environments](#).

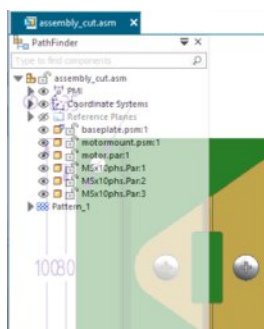
PathFinder с подобрен външен вид

Направени са няколко подобрения във външния вид на **PathFinder**.

- Иконките Expand/Collapse ▶ и Show/Hide 👁 са актуализирани.
- Текстът на **PathFinder** е подобрен и фонът за текста е изравнен, за да даде чист външен вид.
- Иконите на артикулите са подобрени, за да придадат по-модерен вид.



- **PathFinder** вече е прозрачен, така че вашият модел остава видим.



Въпреки че можете да виждате през **PathFinder**, не можете да локализирате елементи през него.

За да контролирате прозрачността на **PathFinder**, използвайте опцията **Translucent PathFinder and Vertical Command Bar**, на страницата [Helpers, Solid Edge Options диалогов прозорец](#).

Диалоговите прозорци Document property са актуализирани, за да поддържат присвояване на статус отгоре надолу.

Прилагането на статус отгоре надолу върху документи гарантира, че всеки свързан компонент има адекватен статус, който да бъде приложен към документа. Например, компонентите на сглобена единица трябва да бъдат поне издадени "Released" преди да можете да зададете статус "Released" на цялата сглобена единица.

За да улесните присвояването на статус отгоре надолу, диалоговите прозорци **File Properties** и **Property Manager** са актуализирани:

Казанлък, тел. 02 9033999 / факс 0431 63365, www.spacecad.bg, www.solidedge.bg, spacecad@david.bg

- Групата **Summary** на диалоговия прозорец **File Properties** се актуализира чрез замяна на падащия списък за Document Status с достъп до диалоговия прозорец **Status**.

За да научите повече, вижте [Summary group, File Properties диалогов прозорец](#).

- Статусът отгоре надолу се прилага по подразбиране, и колона **SEStatus** на диалогов прозорец **Property Manager** е самп за четене „read-only“. Когато статусът отгоре надолу не е приложен, колоната **SEStatus** може да се използва за задаване статус на документа на **In Work, In Review, Released, Baselined**, или **Obsolete** без оглед на състоянието на компонентите на документа.

За да научите повече, вижте [Property Manager dialog box](#).

Можете да контролирате налагането на статус отгоре надолу, като използвате новата опция **Force Top Down on SEStatus Release** на меню **File**→**Settings**→**Options**→**Helpers** , или използване на [Solid Edge Administrator](#) за определяне на глобална политика.

Промяна при скролването с мишката

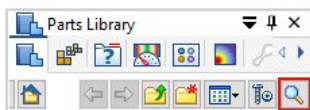
Поведението по подразбиране при използване на скролера на мишката за увеличаване и намаляване е променено за SE2023. Сега, когато превъртите колелцето на мишката напред (далеч от вас), изображението намалява. Когато превъртите колелцето на мишката назад (към вас), изображението се увеличава. Можете да обърнете поведението, като използвате опцията **Mouse wheel forward=zoom out, back=zoom in** в диалоговия прозорец **Solid Edge Options**→**View**.

За да научите повече, вижте [View page, \(Solid Edge Options dialog box, Assembly environment\)](#).

Solid Edge Help се показва във вашия интернет браузър по подразбиране. Вече не е необходимо да задавате опция Solid Edge да използва вашия интернет браузър по подразбиране, за да показва помощ. Ние се грижим за това вместо вас. От тази версия, Solid Edge Help използва браузъра, който сте посочили като браузър по ваш избор.

За да научите повече, вижте [Choosing a help system](#).


Търсачка е налична в панелите с библиотеки „Search“ вече е достъпно за файлове и папки в следните панели с библиотеки:



- Parts Library
- Feature Library
- Symbol Library

Дизайн и производство

Floating License Manager в среда draft






Докато използвате плаващ лиценз, вече имате достъп до команда **Solid Edge Floating license Manager**  от меню **Tools** → група **Solid Edge PMI License** в среда draft.

Assign Задаване на звят за срязани повърхности

Вече можете да зададете цвета за срезаните повърхности на частите. За повече информация, вижте [Color Manager dialog box](#).

Assembly features подобрения

Добавени са няколко **assembly features** към Solid Edge 2023.

- Използвайте команда **Subtract**  за премахване на обем на избрано тяло от други избрани тела.
- Използвайте команда **Swept Cutout**  за създаване на изрез между един или множество пътеки по едно или множество напречни сечения. Можете да създадете изреза върху едно тяло или върху няколко тела.
- Използвайте команда **Duplicate Component** за създаване на дубликати на избрани компоненти на сглобка в дублиран шаблон.
- Използвайте команда **Clone Component**  за поставяне на множество появи на един или повече компоненти на различни места в сглобка въз основа на разпознаване на геометрия.
- Използвайте команда **Union**  за комбиниране на избрани тела в едно тяло.
- Използвайте команда **Slot**  за създаване на слот върху допирателна непрекъсната скица.

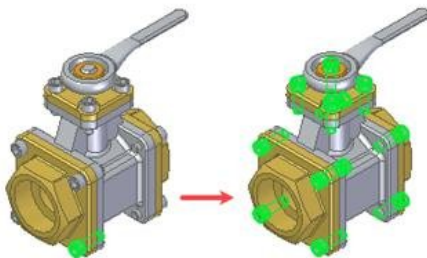
Assembly Preview подобрения

Assembly Preview подобренията включват:


- За да покаже, че сте в режим за преглед Assembly Preview, диалоговия прозорец **Assembly Preview** се показва когато отворите асембли в Assembly Preview.
- Използвайте команда **Reports** за извличане и показване на информация за компонентите в сборката.
- Използвайте команда **Assembly Statistics** за извличане на данни от **PathFinder**, запазени от сборката от най-високо ниво. С други думи, можете да видите обща

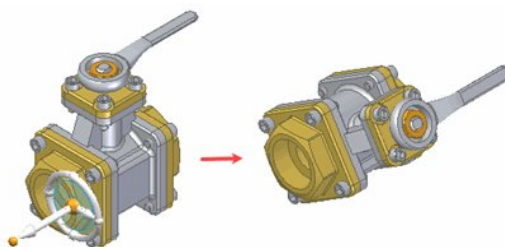
статистическа информация за сборката, без подвъзлите и други компоненти. Тази информация включва неща като общ брой части и уникални части.


- Използвайте команда **Selection Manager Mode** в режим Assembly Preview, за да избирате част и след това да намерите всички части, които са идентични на избраната част.

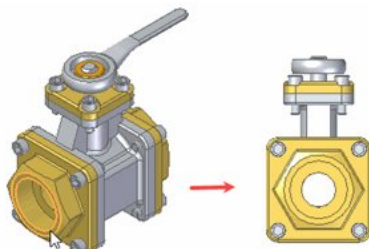


- В режим Assembly Preview, можете да намерите геометрия от данните за дисплея, записани в сглобката от най-високо ниво, което означава, че можете да намерите геометрия, като лица, без компонентната част или файловете с листов метал.

Можете да използвате команди като **Spin About** , за да завъртите изглед около избрано лице,



И **Look at Face**  за определяне на ориентацията на изгледа с помощта на равнинно лице или референтна равнина.



- В режим Assembly Preview, можете да използвате командите за измерване, като **Measure Angle**, **Measure Distance**, **Smart Measure**, и **Inquire Element**, за показване на геометрични данни, които са записани в сборката. Измерванията в Assembly Preview са приблизителни. Командите не измерват действителните части, така че

Казанлък, тел. 02 9033999 / факс 0431 63365, www.spacecad.bg, www.solidedge.bg, spacecad@david.bg

не е необходимо съставните части да са налични в Assembly Preview, за да работят командите за измерване.

За да научите повече, вижте [Assembly Preview](#).


Подобрения в команда Assign Capture Fit

Командата [Assign Capture Fit](#)  сега позволява да:

- Предефинирате връзки за подвъзли в среда Assembly за по-бързо сглобяване.
- Използвате предварително дефинирани връзки на подвъзлите за по-бързо сглобяване.
- Заклучвате или отключвате ротацията на аксиална връзка, докато я дефинирате предварително в частта и средата на сглобяване.
- Променяте полярността на предварително дефинирани връзки от **Magnetic** към **Capture Fit** и обратно в частта и средата на сглобяване.

За да научите повече, вижте [Placing parts in assemblies](#).

Команда Closed Sketch Indicator

Използвайте командата [Closed Sketch Indicator](#)  в средата на скицата, за да посочи, че скицата е геометрично затворена. Когато изберете командата, вътрешната област на скицата се оцветява.



Вложените затворени скици се показват с различна прозрачност.



Когато премахнете отметката от командата, вътрешността на затворената скица не се оцветява.

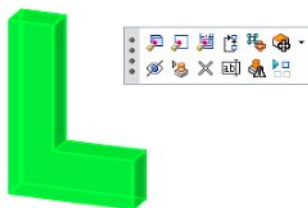


Забележка:

Можете да използвате опцията **Closed Sketch** в раздела [Colors](#) в диалоговия прозорец **Solid Edge Options** в средата на скица, за да зададете цвета и прозрачността за затворени скици.

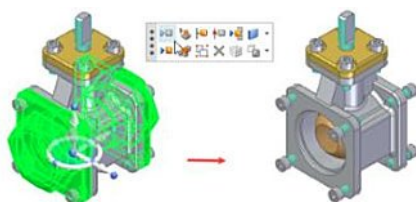
Контекстен инструментариум за 3D sketching

В Solid Edge 2023, избирането на обект в подредена част, метален лист или сглобка, като референтна равнина, скица, характеристика или тяло на дизайн, сега показва контекстна лента с инструменти на върха на курсора, така че можете бързо да избирате често необходими команди, без да трябва да ги намерите на лентата.

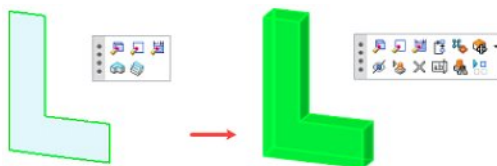


Да имате достъп до често използваните команди в контекстната лента с инструменти е по-удобно, отколкото да ги намирате на лентата.

Например в следния модул можете да изберете двете странични капачки на модула и бързо да ги скриете с контекстната лента с инструменти.



Командите в контекстната лента с инструменти варират в зависимост от избора от вас елемент.



Използвайте опцията **Show context toolbar**, на раздела [Helpers в диалогов прозорец Solid Edge Options](#), за да контролирате показването на контекстната лента с инструменти. Опцията е избрана по подразбиране.

За да научите повече, вижте [Using context toolbars with 3D elements in the ordered environment](#).


Показване на design bodies в drawing view properties

Докато проверявате свойствата на дисплея на изглед на чертеж, вече можете да преглеждате и идентифицирате проектите тела (design bodies) на вътрешните компоненти.

Подобрения при функционалност Hole

Създаване на интелигентни размери на отвори с подобен размер.

Нов код за property text, %QD (Quantity-User Defined), ви позволява да идентифицирате и изберете необходимите отвори от същия тип, диаметър и дълбочина, като същевременно създавате интелигентни размери за отвори с еднакъв размер. Такива интелигентни размери вече се запазват като родителски измерения при експортиране на построенията.

Нова опция **Referenced Geometry**  ви позволява да изберете необходимите отвори, които да се вземат предвид при създаването на интелигентния размер (със smart dimension).

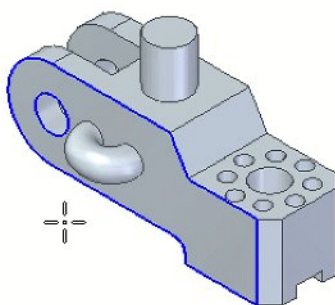
Вече можете да персонализирате броя на референтните отвори, които да се вземат предвид при създаването на интелигентния размер.

За да научите повече, вижте [Dimension similarly sized holes](#).

Поставяне на централна ос върху отвор и цилиндричен елемент

Вече можете да поставите PMI централна ос върху 3D характеристики на отвори (отвор, вал и вал с резба) и цилиндрични елементи.





Можете бързо да създадете централна ос, като изберете 3D характеристика и да я използвате, за да прикачите други PMI обекти, като символи за нулеви точки, размери и т.н.






За да научите повече, вижте [Placing a center axis on a cylinder or hole feature](#).

Подобрения при изгледите

Подобрения при създаване на изгледите


- Команда **View**  е преименувана на **Model View** .
- Можете да изберете следните опции, за да персонализирате бързо показването на PMI в изгледа на модела:
 - **Select Shown PMIs** : Избира всички PMI, които са показани
 - **Show and Select Coplanar Plane PMIs** : Показва и избира всички PMI, които са показани в текущата равнина

Казанлък, тел. 02 9033999 / факс 0431 63365, www.spacecad.bg, www.solidedge.bg, spacecad@david.bg

- **Show and Select Parallel Plane PMIs** : Показва и избира всички PMI, които са успоредни на текущата ориентация на дисплея
- **Show and Select PMIs** : Показва всички PMI и ги добавя към избрания набор
- **Deselect PMIs** : Демаркира всички PMI

За да научите повече, вижте [Create a PMI model view](#).

Model View Palette

Нова команда, **Model View Palette**  (достъпна само с определени лицензи), показва панел с изгледи на модели, който ви позволява да изпълнявате следните операции бързо и лесно:

- Part, Sheet Metal и Assembly
 - Създаване на моделни изгледи
 - Активиране на изглед на модел с действителния му дисплей
 - Навигация между изгледите на модела
 - Манипулиране на изгледите на модела
- Draft
 - Генериране на чертожни изгледи чрез плъзгане на изгледите на модела към чертожния лист
 - Извличане на изгледите на избраните модели и използването им за генериране на изгледи на чертежи
 - Подравняване на изгледите на чертежа, докато ги поставяте

За да научите повече, вижте [Show model views in a palette](#).

Activate View

Контекстната команда, **Apply View** сега е преименувана на **Activate View**.

Създайте чертеж от колектора model view

За да създадете чертеж на изгледа на модела, сега можете да щракнете с десния бутон върху неговия възел в PathFinder и да изберете **Create Drawing**.

Можете също така да покажете контекстното меню и да изпълните тази команда в изгледа на модела от панела **Model View**.

Подобрения при Publish3D PDF

Включване или изключване на моделни изгледи

Когато публикувате 3D PDF, вече можете да изберете да включите или изключите именуван изглед.

Казанлък, тел. 02 9033999 / факс 0431 63365, www.spacecad.bg, www.solidedge.bg, spacecad@david.bg

Диалоговият прозорец **Publish 3D PDF** е подобрен, така че можете лесно да добавяте или премахвате прикачени файлове. За да научите повече, вижте [Publish to 3D PDF](#).

Поддръжка на custom properties и exposed variables

Вече можете да добавяте персонализирани свойства и открити променливи за пояснения и потребителски таблици от модел в 3D PDF шаблона. Когато публикувате 3D PDF те показват правилните стойности.

За да научите повече, вижте [Create a 3D PDF template](#).

Подобрения в показването на размери и анотации

Поддръжка на асоциативни размери към лице

За да разберете бързо кои лица са свързани или засегнати от избраните размери, когато изберете размера, съответните лица, към които се отнася, вече се маркират.

За да научите повече, вижте [Placing Dimensions](#).

Задаване на текстови анотации успоредно на екрана

Вече можете да задавате текстови анотации успоредно на екрана.

За да научите повече, вижте [Set text annotations parallel to the screen](#).

Запазване на често използвани бележки

За да използвате бързо често използваните бележки за 3D модели и 2D чертежи, вече можете да ги запазите заедно с текстовото им форматиране. Разделът **General** ви позволява да запазвате бележките и да прилагате форматиране на текст, да добавяте препратки и специални знаци към тях.

За да научите повече, вижте [General tab](#).

Автоматично подреждане на размери


Нова команда **Arrange Dimensions** подрежда избраните размери за по-голяма четливост. За да научите повече, вижте [Arrange dimensions automatically](#).

Автоматично оразмеряване на модел

Нова команда **Auto Dimension** автоматично генерира ординатните размери за моделите в Part и Sheet Metal. За да научите повече, вижте [Auto-dimension the model](#).

Generative Design: Команда Maximum Displacement


Казанлък, тел. 02 9033999 / факс 0431 63365, www.spacecad.bg, www.solidedge.bg, spacecad@david.bg

Налична е нова команда за указване на цел за оптимизиране на топологията на дизайна: **Generative Design** меню → **Constraints** група → **Maximum Displacement** .

The Определението за максимално изместване е различно от изместването като ограничение. Командата **Maximum Displacement** дефинира максимално допустимото изместване на лицето, когато натоварванията и ограниченията са приложени към проектното тяло.

За да научите повече, вижте [Set a maximum displacement](#).

Generative Design: Команда Planar Symmetry

Използвайте командата **Planar Symmetry**  в група **Shape Constraints** на меню **Generative Design** за ограничаване на оптимизирания модел да бъде симетричен спрямо определена равнина. Можете да приложите половин, четвърт или една осма планарна симетрия за оптимизиране на модела. За да научите повече, вижте [Planar Symmetry](#).

Подобрения при отвори, резби и анотации

Атрибути Class Fit и Tolerance са добавени към отворите

Сега можете да добавите:

- **Class Fit** и **Tolerance** атрибути към **Hole Diameter**, **Counterbore Diameter** и т.н.
- **Unit Tolerance** към други размери на отвора, като напр. **Hole depth**, **Counterbore Depth**, **Countersink Diameter**, **Head clearance**.

За да научите повече, вижте [Hole options](#).

Атрибут за посока на резбата е добавен към резбови отвори и валове

Нов атрибут **Thread direction** (лява  или дясна ) за резбови отвори и валове.

Тризнаков код за property text, %LH, е добавен, за да покаже символ LH, указващ ляво навита резба. За дясно навита резба не се показва символ в анотацията.

Вече могат да се създават леви физически резби, които могат да се използват за 3D печат.

За да научите повече, вижте :

- [Hole Options dialog box \(Threaded\)](#)
- [Thread Options dialog box \(Synchronous\)](#)
- [Thread Options dialog box \(Ordered\)](#).

Казанлък, тел. 02 9033999 / факс 0431 63365, www.spacecad.bg, www.solidedge.bg, spacecad@david.bg

Добавен е за извличане feature attribute

Вече можете да извлечете информацията за съответствието и толеранса на класа от характеристиката на отвора в чертежа и пояснението на функцията за анотация на **PMI**, като използвате диалоговия прзорец [Format Values](#).

Local profiles изложени в PathFinder

Ordered елементи могат да създават локални профили, 2D профили, които се съхраняват в елемента, когато използвате референтна равнина като вход за изчертаване на профила. От 2023 г. тези профили се показват в **PathFinder** по подразбиране.

Използвайте командата [PathFinder Display - Profiles](#) за показване на профил в **PathFinder**.

Използвайте командата [Move to Sketch](#) за конвертиране на вътрешния профил на избрания елемент в скица. След като профилът бъде преобразуван, скицата остава родител на елемента и е достъпна за други операции по моделиране.

Команди Обект /Действие в ordered part, sheet metal и assembly

Няколко команди в средите за ordered part, sheet metal, and assembly вече поддържат работен процес обект/действие. С други думи, можете първо да изберете обекта и след това да изберете командата.

След като изберете обекта, можете да изберете командата от контекстната лента с инструменти или от раздела, в който се намира командата.

Кликнете [тук](#) за списък с команди за среди ordered part и sheet metal, които поддържат работен процес на обект/действие.

Кликнете [тук](#) за списък с команди в среда assembly, които поддържат работен процес на обект/действие.

Подобрения на команда Extrude в среда Ordered чрез включване на изрези

В среда Ordered, командата [Extrude](#) сега позволява изрязване.

Нова опция **Add/Cut** е добавена на командната лента [Extrude](#), която съдържа следните опции, за да можете да превключвате между добавяне и премахване на материал:

- **Automatic**—Добавя или премахва материал от модела въз основа на откриване на материал.
- **Add**— Добавя материал към модела.
- **Cut**— Премахва материала от модела.

Казанлък, тел. 02 9033999 / факс 0431 63365, www.spacecad.bg, www.solidedge.bg, spacecad@david.bg

- **Add Body**— Добавя ново тяло към модела.

В среда Ordered, командата **Cut** е премахната от командната лента, но можете да я добавите чрез персонализиране.

Подобрения на команда Revolve в среда Ordered чрез включване на завъртяни изрези(revolved cutouts)

В среда Ordered, командата **Revolve** сега ви позволява да създавате въртящи се изрези.

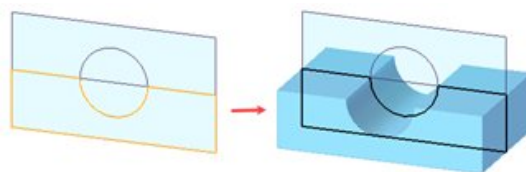
Нова опция **Add/Cut** е добавена на командната лента **Revolve**, която съдържа следните опции, за да можете да превключвате между добавяне и премахване на материал:

- **Automatic**— Добавя или премахва материал от модела въз основа на откриване на материал.
- **Add**— Добавя материал към модела.
- **Cut**— Премахва материала от модела.
- **Add Body**— Добавя ново тяло към модела.

В среда Ordered , командата **Revolved Cut** е премахната, но можете да я добавите чрез персонализиране.

Поддръжка на региони в ordered моделиране

Регионите в скица вече са налични в ordered моделиране.



Както при синхронното моделиране, можете да използвате командата **Activate Regions** за да разрешите или забраните регионите в скицата. Можете също да използвате опцията **Activate Regions within sketches** на раздела **General** в диалоговия прозорец **Solid Edge Options** в среда part за контролиране на създаването на региони в нови скици.

Следните команди поддържат региони в ordered моделиране:

- **Extrude**
- **Cut**
- **Revolve**
- **Revolved Cut**
- **Sweep**
- **Swept Cutout**
- **Loft**
- **Lofted Cut**

Казанлък, тел. 02 9033999 / факс 0431 63365, www.spacecad.bg, www.solidedge.bg, spacecad@david.bg

- [Helix](#)
- [Helical Cut](#)
- [Tab](#)
- [Sheet Metal Cut](#)
- [Sheet Metal Normal Cut](#)
- [Dimple](#)
- [Drawn Cutout](#)

Опцията **Internal Face Loops** е добавена към командите, поддържащи региони, което е полезно, когато изберете региони, които съдържат вътрешни контури.

Можете да използвате опцията **Select from Sketch** за тези команди за избор на регион по време на създаване на модел.

Подобрения в интерфейса на Solid Edge Engineering Reference

Диалоговият прозорец **Solid Edge Engineering Reference** автоматично променя размерите въз основа на dpi на дисплеи с висока разделителна способност, като HD и 4K монитори. Преди това, когато отворихте диалоговия прозорец **Engineering Reference** опциите бяха съкратени, което затрудняваше работата. Сега диалоговият прозорец се преоразмерява и дисплеят е подобрен. За да научите повече, вижте [Engineering Reference command](#).

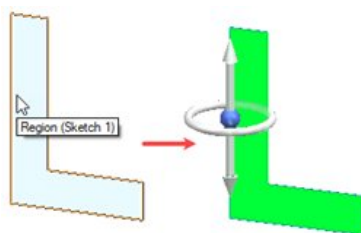
Повторно използване на променливи стандартни части

Когато поставите една и съща променлива стандартна част няколко пъти, без да промените стойността на променливата, първата генерирана част вече ще бъде използвана повторно.

Подобрения при командите Extrude и Revolve в среда synchronous

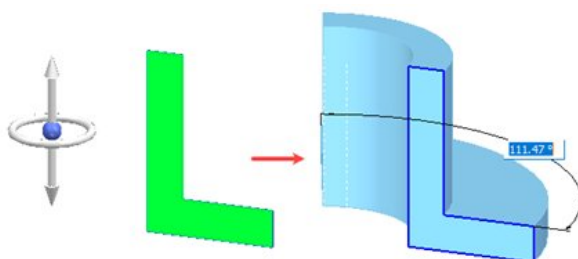
Подобренията при командите [Extrude](#) и [Revolve](#) в среда synchronous включват:

- Командите [Extrude](#) и [Revolve](#) сега показват манипулатор в работния поток на обекта за действие. С други думи, когато изберете командата, манипулаторът се показва, когато изберете скица или регион, както се прави в работния процес обект-действие. След като изберете скицата или региона, можете да щракнете върху манипулатора, да щракнете с десния бутон или да натиснете Enter, за да започнете екструдирането.
- В команда **Revolve**, манипулаторът се появява незабавно върху линейния елемент, който е най-близо до курсора на външния контур или регион.



След това можете да изберете друг вход, да преместите манипулатора, за да определите различна ос, да щракнете или щракнете с десния бутон, за да започнете визуализацията.


- Когато завъртате въртене, вече можете да поставите оста на манипулатора в пространствена точка.



Когато използвате манипулатора в пространството, за да създадете въртенето, въртенето се проектира обратно върху равнината на сечението.

Преди това трябваше да поставите оста върху съществуващ линейен обект.

Solid Edge Inspector команда

Нова команда **Solid Edge Inspector** , който идентифицира, етикетира и извлича критични характеристики на дизайна и им дава уникални характерни идентификатори през целия жизнен цикъл на частта.

Можете да използвате тази команда за планиране на качеството, доклади от инспекции и за промяна на идентификаторите.

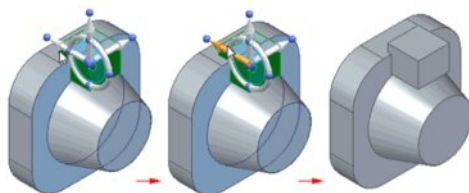
Тази команда е достъпна само с определени лицензи. За повече информация се свържете с вашия търговски представител.

Synchronous потребителски интерфейс – приложен към команди за директно моделиране в ordered среда

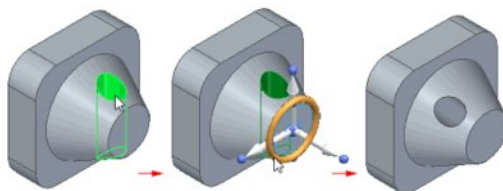
Синхронен потребителски интерфейс е приложен към командите за директно редактиране в ordered: **Move Faces**, **Rotate Faces**, и **Offset Faces**, правейки по-бързо и по-лесно извършването на директни операции по моделиране в ordered среда.

Бяха направени няколко промени в командната лента за тези команди, за да се включат синхронните актуализации:

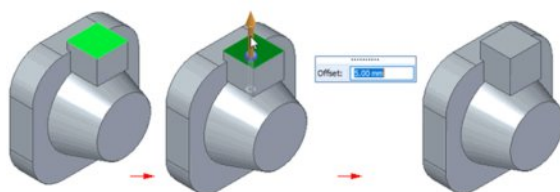
- Добавена е опция **Connect Faces**, за да можете да укажете как лицата, свързани със селекцията, се адаптират по време на модификацията.
- Добавена е опция **Precedence** така че можете да посочите дали лицата в избрания набор или неизбраните лица имат предимство по време на модификацията.
- Добавена е опция **Synchronous Move** към стъпка **Movement Step** на командната лента **Move Faces** така че да можете да използвате волана, за да движите елементи по начина, по който го правите в среда synchronous.



- Добавена е опция **Synchronous Rotate** към стъпка **Select Axis Step** на командната лента **Rotate Faces** така че да можете да използвате волана, за да завъртите елементи по начина, по който го правите в в среда synchronous.



- Добавена е опция **Synchronous Offset** към стъпка **Offset Step** на командната лента **Offset Faces** така че да можете да използвате волана за изместване на елементи по начина, по който го правите в среда synchronous.



- Тъй като синхронната технология включва смесвания по време на движение, въртене или отместване, опцията **Automatically Select Blends** е премахната от командната лента на тези команди.

Solid Edge Technical Publications подобрения

Solid Edge Technical Publications са подобрени, за да експортират опростена геометрия от файлове на Solid Edge. Позволява ви да скриете детайлите на геометрията.

Визуализация

Нова висококачествена стилна палитра със стилове

Нова библиотека с визуални стилове е интегрирана в Solid Edge 2023. Палитрата със стилове в Assembly вече се състои от над 1000 висококачествени стила, които могат да се прилагат към моделни лица и тела, или можете да дефинирате свои собствени стилове. Стилите се прехвърлят безпроблемно в Keyshot за висококачествено изобразяване.




Физически базирания рендеринг е наличен за подобряване на реализма на разширения рендеринг. Предлагат ви се нови панорамни изображения с висок динамичен обхват (HDR) за показване на реалистични отражения.

За да научите повече, вижте :

- [Using the Style Palette.](#)
- [Rendering tab \(View Overrides dialog box\)](#)
- [Reflection Box tab \(View Overrides dialog box\)](#)

Visual Explode команда

Използвайте команда **Visual Explode**  за динамично разрушаване или свиване на възел, който включва части и подвъзли. За да научите повече, вижте [Explode an assembly dynamically for visualization.](#)

Solid Edge Electrical Routing подобрения

Solid Edge Electrical Routing подобрения

Електрическото маршрутизиране на Solid Edge е подобро до:

Казанлък, тел. 02 9033999 / факс 0431 63365, www.spacecad.bg, www.solidedge.bg, spacecad@david.bg

- Поддържайт асоциативността на конекторите със сноповете, докато експортирате електрически снопове от Solid Edge към Solid Edge Wiring and Harness Design, когато многожилните кабели са включени в комплекта на снопа.
- Използвайте файловия формат X2ML за обмен на данни между Solid Edge и Solid Edge Wiring and Harness Design в свързан режим.

За да научите повече, вижте [Working with Solid Edge Wiring and Harness Design](#).

Simulation

Команда Check Element Quality

Използвайте командата **Check Element Quality** от меню **Simulation** → група **Mesh** за преглед и отчитане на качеството на елементите, създадени върху мрежесто тяло.

Проверките на качеството на елементите са разделени на опциите за омрежване **Quadrilateral**, **Triangular**, и **Tetrahedral**. Тези проверки са налични въз основа на типа мрежа.

За да научите повече, вижте [Check Element Quality](#).

Команда Duplicate Study

Използвайте командата **Duplicate Study** в панела **Simulation** рапе за копиране на дефиницията на изследване заедно с мрежата, геометрията на изследването, натоварванията, ограниченията и конекторите. Можете да изберете дали искате да включите мрежата, свързана със съществуващото изследване, към ново изследване.

Дублираното изследване е посочено в панела Simulation.

За да научите повече, вижте [Copy and paste studies or individual simulation objects](#).

Подобрения при команда Hydrostatic Pressure

Командата **Hydrostatic Pressure** е подобрена с възможност обръщане посоката на натоварването от хидростатично налягане. Използвайте бутона **Flip Direction** в командната лента **Hydrostatic Pressure**, за да промените посоката на хидростатичното налягане на 180 градуса или на противоположната страна.

За да научите повече, вижте [Hydrostatic Pressure loads](#).

Симулация на конвергентни модели

Вече можете да симулирате конвергентни модели, като дизайнерски тела във файлов формат Stereo Lithographic (STL), оптимизирани модели от генеративен дизайн, мрежести тела, създадени от твърди дизайнерски тела, и смесени мрежести модели.

Казанлък, тел. 02 9033999 / факс 0431 63365, www.spacecad.bg, www.solidedge.bg, spacecad@david.bg

Симулацията на Solid Edge е подобрена, за да поддържа анализа на конвергентни тела в среди Part и Sheet Metal.

За да научите повече, вижте [Convergent Bodies](#).

Подобрения при команда **Body Mesh**

Body Mesh, заедно с контролните параметри, вече е наличен в средите part, assembly, и sheet metal. Можете да зададете опции за **Body Mesh** в диалоговия прозорец **Mesh Options**. Използвайки тези опции, можете да опростите и подобрите мрежата, като промените параметрите въз основа на изискването. В допълнение към производството на мрежа с добро качество, той осигурява автоматично почистване на геометрията от малки лица и ръбове.

По-рано трябваше да използвате командата **Geometry Inspector**, за да подобрите геометрията преди омрежване.

За да научите повече, вижте [Mesh dialog box](#).

Импорт/Експорт

Подобрения при SolidWorks data migration

Подобренията при SolidWorks data migration включват:

- Потребителският интерфейс за мигриране на данни на SolidWorks е подобрен, за да бъде по-удобен за потребителя.
- Различни набори от стойности на опции за миграция могат да бъдат записани в **Saved Settings**. Това ще бъде полезно за бъдещи миграции. За да научите повече, вижте [SolidWorks Data Migration Start page](#).
- SolidWorks промени своята база данни за отвори от **.mdb** на **.sldedb**. Сега миграцията на базата данни за отвори на SolidWorks във формат **.sldedb** може да се извърши чрез **Hole database migration tool**. Преди това се правеше през прозореца на DOS. За да научите повече, вижте [Migrating SolidWorks hole definitions to Solid Edge](#).
- Сега миграцията на базата данни за материали на SolidWorks може да се извърши чрез **Material database migration tool**. За да научите повече, вижте [Migrating SolidWorks material definitions to Solid Edge](#).
- Дневниците за миграция са подобрени, за да предоставят информация кои елементи са мигрирани успешно и кои не. Информацията за неподдържаните елементи се документира в регистрационния файл заедно с информацията за всички поддържани елементи, които не мигрират успешно. За да научите повече, вижте [Logging for SolidWorks data migration](#).
- Сега, на страницата **SolidWorks File Selection** можете да изберете файловете за мигриране от папката от най-високо ниво, както и от подпапките.

Казанлък, тел. 02 9033999 / факс 0431 63365, www.spacecad.bg, www.solidedge.bg, spacecad@david.bg

След миграцията подобна структура на папките ще се поддържа вътре в **Solid Edge Folder**. Файловете, свързани с избраните за мигриране файлове, които се намират извън **SolidWorks Folder** ще бъдат създадени на мястото, където се намира непосредственият им първоизточник.

- Мигрирането на данни на SolidWorks вече поддържа миграцията на файлове с ламарина на SolidWorks като файлове с ламарина на Solid Edge (.psm).

Подобрения при Inventor data migration

Подобренията при **Inventor data migration** включват:

- Потребителският интерфейс на **Inventor data migration** е подобрен, за да бъде по-удобен за потребителя.
- Различни набори от стойности на опции за миграция могат да бъдат записани в **Saved Settings**. Това ще бъде полезно за бъдещи миграции. За да научите повече, вижте [Inventor Data Migration Start page](#).
- Сега миграцията на базата данни с материали на Inventor може да се извърши чрез **Material database migration tool**. За да научите повече, вижте [Migrating Inventor material definitions to Solid Edge](#).
- Сега миграцията на базата данни с отвори на Inventor може да се извърши чрез **Hole database migration tool**. За да научите повече, вижте [Migrating Inventor hole definitions to Solid Edge](#).
- Дневниците за миграция са подобрени, за да предоставят информация кои елементи са мигрирани успешно и кои не. Информацията за неподдържаните елементи се документира в регистрационния файл заедно с информацията за всички поддържани елементи, които не мигрират успешно. За да научите повече, вижте [Logging for Inventor data migration](#).
- Сега на страницата [Inventor File Selection](#), можете да изберете файловете за мигриране от папката от най-високо ниво, както и от подпапките.

След миграцията подобна структура на папките ще се поддържа в **Solid Edge Folder**. Файловете, свързани с избраните за мигриране файлове, които се намират извън **Inventor Folder**, ще бъдат създадени на мястото, където се намира техният непосредствен първоизточник.

CAD Direct подобрения

Командата **CAD Direct** е подобрена за вмъкване на SolidWorks, Parasolid (*.x_t; *.x_b), STEP (*.step; *.stp) и JT файлове в Solid Edge assembly. Тя ви позволява:

- Поддържане на асоциативност с родителския файл.
- Поддържане на функции надолу по веригата с някои ограничения.
- Съхраняване на всеки подкомпонент като вътрешен компонент и горния възел като **CAD Direct** компонент.

Казанлък, тел. 02 9033999 / факс 0431 63365, www.spacecad.bg, www.solidedge.bg, spacecad@david.bg

- Променят източника на **CAD Direct** компонента.

За да научите повече, вижте [Inserting files using CAD Direct](#).

Подобрения при JT export

Когато изберете асоцииране на лице при експортиране, размерите на сечението на тялото вече са прикрепени към основното тяло. За да научите повече, вижте [Saving to JT](#).

Подобрения за експортиране на вътрешни компоненти с олекотени данни

Solid Edge файлове, съдържащи вътрешни компоненти, вече могат да се отварят в NX и Solid Edge CAM Pro. За да научите повече, вижте [Saving the surface association of PMI in part files](#).

Solid Edge Motion поддържа експорт на кинематични данни към NX MCD и Process Simulate

Сега можете да експортирате сглобка с кинематика на движение от Solid Edge чрез PLM XML и JT, която може да бъде импортирана в NX Mechatronics Concept Designer (MCD) или Tecnomatix Process Simulate за по-нататъшна симулация. Възможността за експортиране на данни за кинематиката на движението на Solid Edge към NX MCD или Process Simulate увеличава производителността чрез намаляване на времето и усилията, необходими за пресъздаване на ограниченията на Solid Edge в NX MCD или Process Simulate.

За да научите повече, вижте [Exporting Solid Edge motion kinematics to NX MCD or Process Simulate](#).

Solid Edge Data Management

Търсене на допълнителни местоположения

Вече можете да търсите местоположения, които посочите, в допълнение към вашите индексирани местоположения.

За да научите повече, вижте [Manage tab, Solid Edge Options dialog box](#).